**Windows - основные счётчики процессора**

1. % Processor Time - это процент времени, в течение которого процессор выполняет не-Idle поток. Этот счетчик был разработан как основной индикатор активности процессора. Он рассчитывается путем измерения времени, которое процессор тратит на выполнение потока процесса ожидания в каждом интервале выборки, и вычитания этого значения из 100%. (Каждый процессор имеет неактивный поток, который потребляет циклы, когда другие потоки не готовы к запуску). Его можно рассматривать как процент от интервала выборки, потраченный на выполнение полезной работы. Этот счетчик отображает средний процент времени занятости, наблюдаемый в течение интервала выборки. Он рассчитывается путем отслеживания времени, в течение которого служба была неактивна, и последующего вычитания этого значения из 100%.
2. % User Time - это процент времени работы процессора, которое он находился в пользовательском режиме. (Пользовательский режим является ограниченным режимом работы процессора. В пользовательском режиме работают приложения, подсистемы обеспечения среды (например, Win32, POSIX) и интегрируемые подсистемы). Этот счетчик отображает средний процент времени занятости процессора по отношению ко всему времени образца.
3. Processor Queue Length - количество процессов, отмеченных как «отложенные» в очереди готовности процессора и ожидающих назначения на выполнение. Потоки выполнения в очереди готовности процессора размещены по приоритетности: поток с наивысшим приоритетом будет запущен следующим, как только процессор будет свободен.

**Windows - основные счётчики памяти**

1. Available MBytes - это объем физической памяти, доступной для процессов, выполняющихся на компьютере, в мегабайтах, а не в байтах, как указано в поле Память \ Доступные байты. Он рассчитывается путем сложения количества места в списках обнуленной, свободной и резервной памяти. Свободная память готова к использованию; Обнуленная память - это страницы памяти, заполненные нулями, чтобы последующие процессы не могли видеть данные, использованные предыдущим процессом; Резервная память - это память, удаляемая из рабочего набора процесса (его физическая память) на пути к диску, но все еще доступная для вызова. Этот счетчик отображает только последнее значение, а не среднее наблюдаемое.
2. Committed Bytes In Use - это объем выделенной виртуальной памяти в байтах. Выделенная память - это физическая память, в которой зарезервировано пространство для файлов подкачки на диске. На каждом физическом диске может быть один или несколько файлов подкачки. Этот счетчик отображает только последнее значение, а не среднее наблюдаемое.
3. Pages Faults/sec - это количество ошибок страницы в процессоре. Ошибка страницы возникает, когда процесс обращается к странице виртуальной памяти, которой нет в его рабочем наборе в основной памяти. Ошибка страницы не приведет к загрузке страницы с диска, если эта страница находится в резервном списке и, следовательно, уже находится в основной памяти, или если она используется другим процессом, с которым совместно используется страница.
4. Pages/sec - - это количество страниц, прочитанных с диска или записанных на диск, чтобы разрешить ссылки памяти на страницы, которых не было в памяти во время ссылки. Это сумма ввода страниц в секунду и вывода страниц в секунду. Этот счетчик включает трафик подкачки от имени системного кэша для доступа к файловым данным для приложений. Это значение также включает страницы в / из некэшированных файлов отображаемой памяти. Это основной счетчик, который следует учитывать, если вас беспокоит чрезмерная нагрузка на память (т. е. перегрузка) и возможная чрезмерная подкачка страниц.

**Windows - основные счётчики ввода/вывода**

1. Avg. Disk secs/Read - это среднее время (в секундах) операций чтения.
2. Avg. Disk secs/Write - это среднее время (в секундах) операций записи.
3. Avg. Disk Queue Length - это среднее количество запросов на чтение и запись, которые были поставлены в очередь для выбранного диска в течение интервала выборки.
4. Current Disk Queue Length - текущая длина очереди запросов к диску. Показывает количество запросов, ожидающих обработки в данный конкретный момент. По сути это мгновенное значение (срез) текущей очереди запросов.
5. % [Disk Time](http://devopswiki.net/index.php/Disk_Transfers/sec_(%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D1%89%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B9_%D0%BA_%D0%B4%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83/%D1%81%D0%B5%D0%BA)" \o "Disk Transfers/sec (обращений к диску/сек)) - это процент времени, в течение которого выбранный диск занят обслуживанием запросов чтения или записи.

**Windows - основные сетевые счетчики**

1. Bytes Total/sec - количество байтов, которые сервер отправил и получил из сети. Это значение дает общее представление о том, насколько загружен сервер.
2. BytesReceived/sec (Grafana) - получено байт в секунду.
3. BytesSent/sec (Grafana) - отправлено байт в секунду.